

## Câștigătorii concursului studentesc IDMSC 2024 au fost desemnați

### 1. Câștigătorii concursului studentesc IDMSC 2024 au fost desemnați

## TELE EUROPA NOVA

Universitatea Politehnică Timișoara a organizat vineri, 14 iunie, cea de-a X-a ediție a concursului Interactive Digital Media Student Contest 2024. Competiția, desfășurată în format hibrid la Biblioteca UPT, stimulează creativitatea și spiritul de competiție în domeniul multimedia. Studenții au avut ocazia să își prezinte cele mai interesante proiecte, dar și să interacționeze direct cu reprezentanți ai mediului economic, posibili angajatori ai participanților. La competiție au participat atât studenți, cât și elevii de liceu, individual sau organizați în echipe.

### 2. Câștigătorii concursului studentesc IDMSC 2024 au fost desemnați



Universitatea Politehnică Timișoara a organizat vineri, 14 iunie, cea de-a X-a ediție a concursului Interactive Digital Media ...

Youtube

Nu ne asumăm responsabilitatea pentru conținut nici drepturi asupra conținutului. Dacă doriți ca stările/video dvs să nu mai apară pe platforma noastră contact: [medialux85@gmail.com](mailto:medialux85@gmail.com)

### 3. Câștigătorii concursului studentesc IDMSC 2024 au fost desemnați

Universitatea Politehnică Timișoara, prin Centrul Multimedia și Departamentul ID/IFR și educație digitală, a organizat vineri, 14 iunie 2024, cea de-a X-a ediție a concursului Interactive Digital Media Student Contest IDMSC 2024. Competiția, desfășurată în format hibrid la Biblioteca UPT, stimulează creativitatea și spiritul de competiție în domeniul multimedia. Studenții au avut ocazia să își prezinte cele mai interesante proiecte, dar și să interacționeze direct cu reprezentanți ai mediului economic, posibili angajatori ai participanților. La competiție au participat atât studenți, cât și elevii de liceu, individual sau organizați în echipe.

În deschiderea evenimentului, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, rectorul Universității Politehnică Timișoara, le-a urat succes participanților și le-a mulțumit companiilor prezente, care au fost mereu alături de Politehnică timișoreană, susținând o gamă largă de evenimente și activități.

Tot în deschidere, prof.univ.dr.ing. Radu VasIU, inițiator, gazdă și moderator al evenimentului a menționat prezența echipelor din universitățile partenere ale Alianței E<sup>3</sup>UDRES<sup>2</sup>, subliniind faptul că feedback-ul obținut de studenți din partea companiilor este foarte util în creionarea viitoarei cariere.

Tot din partea organizatorilor, conf.univ.dr.ing. Muguraș Mocofan s-a declarat mulțumit de numărul mare al studenților, dar și al elevilor, care au avut curajul să-și prezinte proiectele în fața juriului format din reprezentanți ai UPT și ai unor companii din domeniu.

Au urmat, pe parcursul zilei, prezentările celor 30 de proiecte ale echipelor participante, dar și ale companiilor prezente, care le-au făcut cunoscute studenților noutățile din domeniu.

Fiecare proiect a avut o secțiune de prezentare, urmată de întrebări din partea juriului. După prezentarea tuturor proiectelor, juriul de specialitate a stabilit câștigătorii, pe cele 5 secțiuni de concurs, aceștia fiind recompensați cu premii în valoare de 5.000 de euro.

Marii câștigători al Interactive Digital Media Student Contest IDMSC 2024 sunt Andrei-Sebastian Nicula și Andreea Bolea – echipa care a dezvoltat două proiecte: Med4life și CartierelstoricTM.

Pe categorii, proiectele câștigătoare au fost următoarele:

Categoria Design Grafic / Producție Audio-Video – proiectul Usa din capatul coridorului – Alexandra Cajvan, Ovidiu Calitoiu, Mihaela Ciobanu;

Categoria Dezvoltare pentru dispozitive mobile – BikePath – David Nenciu, Bogdan-Florin Barbu, Claudiu Spiescu;

Categoria Dezvoltare Web – Partypulse de Matei Crăiniceanu;

Categoria eXtended Reality – Cătălin-Augustin Săvoiu și Rareș Nedeș cu proiectul UPT Racing Team;

Categoria Internet of Things – Cristina Rodean și David Krin Urs, cu proiectul Seeding Robot.

Premii speciale au fost acordate proiectelor:

WeStock – David Chesa, Mihai Gorunescu, Victor Dostoniu, Ana Popovici, elevi ai Liceului Teoretic „Grigore Moisil”, și Casian George Oprea, elev al Liceului Teoretic Jean Louis Calderon;

MBDLearn – Daniel Hnatiuc.

Pentru mai multe detalii, va invităm să vizitați stirea originală.

#### 4. [Câștigătorii concursului studentesc IDMSC 2024 au fost desemnați](#)



Universitatea Politehnică Timișoara, prin Centrul Multimedia și Departamentul ID/IFR și educație digitală, a organizat vineri, 14 iunie 2024, cea de-a X-a ediție a concursului Interactive Digital Media Student Contest IDMSC 2024. Competiția, desfășurată în format hibrid la Biblioteca UPT, stimulează creativitatea și spiritul de competiție în domeniul multimedia. Studenții au avut ocazia să își prezinte cele mai interesante proiecte, dar și să interacționeze direct

cu reprezentanți ai mediului economic, posibili angajatori ai participanților. La competiție au participat atât studenți, cât și elevii de liceu, individual sau organizați în echipe.

În deschiderea evenimentului, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, rectorul Universității Politehnica Timișoara, le-a urat succes participanților și le-a mulțumit companiilor prezente, care au fost mereu alături de Politehnica timișoreană, susținând o gamă largă de evenimente și activități.

Tot în deschidere, prof.univ.dr.ing. Radu Vasiu, inițiator, gazdă și moderator al evenimentului a menționat prezența echipelor din universitățile partener ale Alianței E<sup>3</sup>UDRES<sup>2</sup>, subliniind faptul că feedback-ul obținut de studenți din partea companiilor este foarte util în creionarea viitoarei cariere.

Tot din partea organizatorilor, conf.univ.dr.ing. Muguraș Mocofan s-a declarat mulțumit de numărul mare al studenților, dar și al elevilor, care au avut curajul să-și prezinte proiectele în fața juriului format din reprezentanți ai UPT și ai unor companii din domeniu.

Au urmat, pe parcursul zilei, prezentările celor 30 de proiecte ale echipelor participante, dar și ale companiilor prezente, care le-au făcut cunoscute studenților noutățile din domeniu.

Fiecare proiect a avut o secțiune de prezentare, urmată de întrebări din partea juriului. După prezentarea tuturor proiectelor, juriul de specialitate a stabilit câștigătorii, pe cele 5 secțiuni de concurs, aceștia fiind recompensați cu premii în valoare de 5.000 de euro.

Marii câștigători al Interactive Digital Media Student Contest IDMSC 2024 sunt Andrei-Sebastian Nicula și Andreea Bolea – echipa care a dezvoltat două proiecte: Med4life și CartierelstoricTM.

Pe categorii, proiectele câștigătoare au fost următoarele:

Categoria Design Grafic / Producție Audio-Video – proiectul Usa din capatul coridorului – Alexandra Cajvan, Ovidiu Calitoiu, Mihaela Ciobanu;

Categoria Dezvoltare pentru dispozitive mobile – BikePath – David Nenciu, Bogdan-Florin Barbu, Claudiu Spiescu;

Categoria Dezvoltare Web – Partypulse de Matei Crăniceanu;

Categoria eXtended Reality – Cătălin-Augustin Săvoiu și Rareș Nedeș cu proiectul UPT Racing Team;

Categoria Internet of Things – Cristina Rodean și David Krin Urs, cu proiectul Seeding Robot.

Premii speciale au fost acordate proiectelor:

WeStock – David Chesa, Mihai Gorunescu, Victor Dostoniu, Ana Popovici, elevi ai Liceului Teoretic „Grigore Moisil”, și Casian George Oprea, elev al Liceului Teoretic Jean Louis Calderon;

MBDLearn – Daniel Hnatiuc.

## 5. [Castigatorii concursului studentesc IDMSC 2024 au fost desemnati](#)



TIMIȘOARA. Universitatea Politehnica Timișoara, prin Centrul Multimedia și Departamentul ID/IFR și educație digitală, a organizat vineri, 14 iunie 2024, cea de-a X-a ediție a concursului Interactive Digital Media Student Contest IDMSC 2024. Competiția, desfășurată în format hibrid la Biblioteca UPT, stimulează creativitatea și spiritul de competiție în domeniul multimedia. Studenții au avut

ocazia să își prezinte cele mai interesante proiecte, dar și să interacționeze direct cu reprezentanți ai mediului economic, posibili angajatori ai participanților. La competiție au participat atât studenți, cât și elevii de liceu, individual sau organizați în echipe.

În deschiderea evenimentului, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, rectorul Universității Politehnica Timișoara, le-a urat succes participanților și le-a mulțumit companiilor prezente, care au fost mereu alături de Politehnica timișoreană, susținând o gamă largă de evenimente și activități.

Tot în deschidere, prof.univ.dr.ing. Radu Vasii, inițiator, gazdă și moderator al evenimentului a menționat prezența echipelor din universitățile partener ale Alianței E<sup>3</sup>UDRES<sup>2</sup>, subliniind faptul că feedback-ul obținut de studenți din partea companiilor este foarte util în creionarea viitoarei cariere.

Tot din partea organizatorilor, conf.univ.dr.ing. Muguraș Mocofan s-a declarat mulțumit de numărul mare al studenților, dar și al elevilor, care au avut curajul să-și prezinte proiectele în fața juriului format din reprezentanți ai UPT și ai unor companii din domeniu.

Au urmat, pe parcursul zilei, prezentările celor 30 de proiecte ale echipelor participante, dar și ale companiilor prezente, care le-au făcut cunoscute studenților noutățile din domeniu.

Fiecare proiect a avut o secțiune de prezentare, urmată de întrebări din partea juriului. După prezentarea tuturor proiectelor, juriul de specialitate a stabilit câștigătorii, pe cele 5 secțiuni de concurs, aceștia fiind recompensați cu premii în valoare de 5.000 de euro.

Marii câștigători al Interactive Digital Media Student Contest IDMSC 2024 sunt Andrei-Sebastian Nicula și Andreea Bolea – echipa care a dezvoltat două proiecte: Med4life și Cartierelstoricem.

Pe categorii, proiectele câștigătoare au fost următoarele:

Categoria Design Grafic / Producție Audio-Video – proiectul Usa din capatul coridorului – Alexandra Cajvan, Ovidiu Calitoiu, Mihaela Ciobanu;

Categoria Dezvoltare pentru dispozitive mobile – BikePath – David Nenciu, Bogdan-Florin Barbu, Claudiu Spiescu;

Categoria Dezvoltare Web – Partypulse de Matei Crăiniceanu;

Categoria eXtended Reality – Cătălin-Augustin Săvoiu și Rareș Nedeș cu proiectul UPT Racing Team;

Categoria Internet of Things – Cristina Rodean și David Krin Urs, cu proiectul Seeding Robot.

Premii speciale au fost acordate proiectelor:

WeStock – David Chesa, Mihai Gorunescu, Victor Dosoianu, Ana Popovici, elevi ai Liceului Teoretic „Grigore Moisil”, și Casian George Oprea, elev al Liceului Teoretic Jean Louis Calderon;

MBDLearn – Daniel Hnatiuc.