

## [Studentii premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)

### 1. [Studentii premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;  
Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;  
Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;  
Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.  
Community, Entertainment & Games

Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;  
Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;  
Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie.

## 2. [Studentii câștigători la SCMUPT 2025 au obținut bilete pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât

din Timișoara, cât și la nivel național.

Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology). La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criteriile de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

### Utility & Lifestyle Apps

1. Diriczi Zolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;
2. Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;
2. Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;
3. Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.

### Community, Entertainment & Games

1. Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;
2. Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;
3. Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.

3. [Studentii premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criteriile de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociaz Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;

Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;

Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;

Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.

#### Community, Entertainment & Games

Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;

Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;

Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.

4. [Studentii premiați în competiția SCMUPT sunt invitați să participe la MWC Barcelona 2025](#)



Pe 04 februarie 2025, Facultatea de Automatică și Calculatoare, din cadrul UPT, a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile, "SCMUPT 2025". Această competiție cu tradiție, desfășurată anual în sesiunea de iarnă, are scopul de a susține și de a atrage tineri pasionați de programarea mobile din Timișoara și din întreaga țară.

Competiția din acest an s-a desfășurat pe două secțiuni diferite, fiecare fiind evaluată conform unor criterii specifice și având propriul clasament:

Utility & Lifestyle Apps – Aplicații care facilitează activitățile zilnice

Community, Entertainment & Games – soluții pentru comunitate și divertisment

ARIES-TM s-a bucurat să facă parte din juriul competiției dedicate aplicațiilor mobile. Mai mult decât atât, a reușit să susțină și în această ediție recunoașterea talentului studenților, sponsorizând premiile competiției de aplicații mobile.

Bravo studenților! Continuați să explorați și să valorificați potențialul tehnologiei!

Aflați mai multe despre câștigători aici.

5. [Studentii premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing

Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;  
Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;  
Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;  
Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.  
Community, Entertainment & Games

Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;  
Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;  
Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.  
ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.

#### 6. [Studentii premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național.

Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology). La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite:

Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

1. Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;
2. Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;
2. Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;
3. Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.

#### Community, Entertainment & Games

1. Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;
2. Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;
3. Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.

#### 7. [Studentii premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criteriile de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing

Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

1. Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;
2. Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;
2. Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;
3. Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.

#### Community, Entertainment & Games

1. Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;
2. Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;
3. Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.

8. [Studenții premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



**Banatul Azi**  
*Libertatea începe în vest!*

Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

1. Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;
2. Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;
2. Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;
3. Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.

#### Community, Entertainment & Games

1. Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;
2. Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;
3. Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.

#### 9. [Studenții premiați la SCMUPT 2025 și-au câștigat biletele pentru Mobile World Congress Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat cea de-a XIII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2025, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, ce-și propune să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Competiția este organizată sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).



La fel ca în ultimii ani, competiția a fost organizată în colaborare cu ARIES-TM, Timișoara Mobile Development Group și Banat IT Association, evenimentul fiind astfel mai vizibil comunității locale.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Daniel Giurea – Președinte @ ARIES-TM, Raul Geană – Managing Director @ Haufe Group Romania, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Marco Blagoiev – Engineering Manager @ Cobalt Sign, Glad Bârsan – câștigător al SCMUPT'24, Asociat Unic @ Ceapa Cool SRL) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Mario Mateaș – câștigător al SCMUPT'24, Java Developer @ IBM).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

#### Utility & Lifestyle Apps

Diriczi Zsolt – Fitbites: Sistem de estimare a valorii calorice a unui meniu bazat pe computer vision;  
Pîrvulescu Anisia, Prindii Gabriel – Cakelt: Connect customers with local bakeries;  
Jurj Larisa, Florea Eric – FurFriendz: Pet care made easy;  
Faur Ștefan – Apollo: Aplicație pentru gestionat accesul și securitatea în locuință.  
Community, Entertainment & Games

Goțiu Bettina – ClearTalk: Îmbunătățirea abilităților de vorbire în public;  
Udrescu-Milosav Mihai, Esber Anthony – Swappy: Sustainable online object trading based on bartering;  
Murariu Marius – TourLens: Aplicație pentru obiective turistice bazată pe computer vision.  
ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la Mobile World Congress Barcelona (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 3 – 6 martie 2025.